

# RC Cup - Circuit Racer

**Alle raceteams weten het: je bent alleen succesvol als alle teamleden optimaal presteren. Want een coureur kan nog zo goed zijn, als tijdens een pitstop de wielen te laat onder de wagen zitten, zal je niet als eerste over de finish gaan. Met de RC Cup werk je als klas aan de beste teamprestatie. Het gaat daarbij niet alleen om snel rijden, maar ook om tal van andere zaken die belangrijk zijn in de autosport.**

## Doelgroep

Vanaf 12 jaar: onderbouw VMBO, Havo/VWO (met kant-en-klare Circuit Racer)

Vanaf 14 jaar: bovenbouw VMBO, MBO en Havo/VWO (met bouwdoos Circuit Racer)

## Domein

Hoofdstuk 2 van de domeinen uit de natuurwetenschap: Energie, Beweging en Machines.

## Lesdoel

Leerlingen ervaren hun meervoudige talenten. Ze leren hun eigen kwaliteiten kennen en die van anderen te accepteren. Doe waar je goed in bent. Door af te stemmen wie wat doet en samen te werken, kun je als team een topprestatie neerzetten.

## Samenvatting lesinhoud

De groep moet een raceteam vormen. Wie wordt teammanager? Wie zijn de beste coureurs en wie doet het onderhoud aan de auto? Maar ook: wie zorgt voor sponsors zodat je teamkleding kunt aanschaffen? En wie zorgt er voor een goede teampresentatie? Zorg ook voor publiciteit over het team op de website van de school en in de lokale krant. Tijdens de RC Cup neem je het op tegen teams van andere scholen. Voor meer informatie en spelregels kijk je op [www.technochallenge.nl](http://www.technochallenge.nl)

## Meer informatie

- Teamwork betekent samen werken als een team. Dit gebeurt overal, van de sportwereld tot en met het bedrijfsleven. Het leven in de maatschappij wordt steeds complexer. Teamwork wordt daarom steeds meer een voorwaarde om allerlei taken tot een goed einde te brengen en tot duurzame vernieuwingen te komen.
- Sommige zaken kunnen onmogelijk door één persoon tot een goed einde worden gebracht. Grote doelstellingen vereisen vaak dat mensen samenwerken.
- Omdat teamwork een doelstelling is van vele organisaties, zullen zij dikwijls deelnemen aan teambuildingsactiviteiten. Dit om mensen als team te laten werken in plaats van als individuen.
- Er zijn zeven essentiële vaardigheden die iedereen moet leren om als team succesvol te presteren. Dit zijn:
  - Luisteren: het is belangrijk om te luisteren naar ideeën van andere mensen. Als mensen vrij zijn hun ideeën te uiten, dan zullen deze gedachten andere ideeën produceren.
  - Vragen: het is belangrijk om vragen te stellen en met elkaar te overleggen om de doelstellingen van het team te bereiken.
  - Overtuigen: individuen worden aangemoedigd om hun ideeën uit te leggen, te verdedigen en aan te passen.
  - Respecteren: Het is belangrijk om andere ideeën te respecteren en te ondersteunen.
  - Helpen: het is essentieel om elkaar te helpen, dit is dan ook het algemene idee van teamwork.
  - Delen: het is ook belangrijk om informatie te delen met het team om zo een omgeving van teamwork te creëren.
  - Deelnemen: iedereen wordt aangemoedigd om deel te nemen in het team.
- Bronvermelding: Wikipedia
- Wil je meer weten over alle facetten van autosport? Begin met zoeken op [www.autosport.startpagina.nl](http://www.autosport.startpagina.nl)



# RC Cup - Circuit Racer

## Dit heb ik nodig

- Een Circuit Racer per team. Je kunt meedoen met de XRAY T3R Racer, of met de Circuit Racer van Tamiya (art. 84059). De RC Cup Racer is te bestellen bij Modelbouw Bloemendaal. Voor het onderhoud is nodig:
- Grote kruiskop schroevendraaier.
- Medium schroevendraaier.
- Kniptang.
- Modelbouwmesje.
- Schaar.

## Dit ga je doen

- Vorm een team en verdeel de taken. Bedenk daarbij goed welke taken bij de functies horen en wat deze mensen moeten kunnen. Houd ook rekening met de wensen in de groep: wie wil er wat doen? Maar ook: wie is ergens goed in? Zijn er meer gegadigden voor een functie, houd dan een eerlijke selectie of laat taken rouleren. Het team bestaat uit minimaal:
  - **1 Teamleider:** om leiding te geven aan het team. De teamleider kent alle spelregels en voorschriften, regelt de inschrijvingen, zorgt ervoor dat het voertuig technisch wordt gekeurd door de wedstrijdleiding. Stimuleert teamwork. Is aanspreekpunt voor de wedstrijdleiding.
  - **1 Coureur:** om het voertuig te besturen tijdens de wedstrijden.
  - **1 Monteur:** om het voertuig te bouwen en te onderhouden (elektronica, motor, accu, ophanging, remmen). De monteur zorgt ervoor dat benodigde gereedschap en onderdelen (reserve wielen, volle accu) aanwezig zijn.
  - **1 Public Relations manager:** om alle communicatie-uitingen en sponsoractiviteiten te regelen. De PR-manager is ook woordvoerder van het team, regelt de teamkleding en zorgt voor de catering.
  - **1 Financieel manager:** om alle financiële zaken te regelen. De financieel manager houdt de inkomsten (sponsors en donaties!) en uitgaven (teamkleding, materialen) bij en zorgt voor de boekhouding.
- Meer of minder teamleden mag ook, maar zorg er dan extra goed voor dat de taakverdeling erg duidelijk is. Een onduidelijke taakverdeling kan leiden tot minder punten.
- Bouw de Circuit Racer volgens de bouwbeschrijving.
- Denk altijd aan de veiligheid! Gebruik je gereedschap op de juiste manier en voltooi iedere handeling volgens de bouwbeschrijving.

## Spelregels RC Cup

Kunnen rijden met de Circuit Racer is belangrijk. Maar het gaat om de totale teamprestatie. Je krijgt tijdens de RC Cup punten voor:

- Eindklassering in de race over twee heats
- De teampresentatie.
- Design van de auto.
- De teamkleding.
- De hoeveelheid sponsors.
- Het opgehaalde sponsorbedrag.
- Het persbericht voor publiciteit over deelname aan de RC Cup.
- De aandacht voor jouw team in de media.

Het team met de meeste punten wordt winnaar van de RC Cup.

Meer informatie over de RC Cup verschijnt op [www.technochallenge.nl](http://www.technochallenge.nl)

